

Second Mineable Token

SMINT

Оригинальный текст этого документа написан на русском языке, поэтому в случае неточности в переводе, всегда следует смотреть в этот документ.



Цель создания данного токена – дать возможность пользователям Ethereum майнить токены, а не только покупать/передавать. Конечно, майнинг токенов в классическом понимании невозможен – ведь в секунду при майнинге перебираются миллионы хэшей, а здесь может перебираться только один хэш в минуту. Однако мы постарались сделать что-то похожее на майнинг.

Для обычного пользователя, которому не нужно разбираться в премудростях программирования, все просто – он отправляет 0 Ether на адрес контракта и получает от 0 до 500 токенов SMINT + дополнительное вознаграждение на свой кошелек, при этом он должен иметь минимум 0.0001% всех токенов на балансе.

Сразу предвидим множество вопросов, постараемся на них ответить.

Вопрос: Как рассчитывается вознаграждение за майнинг?

Ответ: Вознаграждение за майнинг является суммой основного и дополнительного вознаграждений. Основное вознаграждение является случайной величиной, максимальная величина которой зависит от количества токенов на балансе. Дополнительное вознаграждение зависит от основного вознаграждения и от времени, прошедшего с последней генерации токенов SMINT (чем больше времени прошло, тем больше вознаграждение).

Вопрос: Для чего мне покупать токены, если я могу просто их намайнить?

Ответ: Потому что вероятность успешного майнинга напрямую зависит от количества токенов на Вашем балансе. Для начала майнинга нужно иметь минимум 0.0001% всех токенов на балансе (процентное соотношение показывается в онлайн-кошельке). Даже при обладании 100% токенов шанс успешного майнинга равен 50%, а не 100%. При обладании 0.0001% токенов шанс равняется 25%. Максимальное вознаграждение за успешный майнинг также зависит от количества токенов на балансе. Таким образом, себестоимость полученных токенов зависит также от количества неудачных попыток (Bad luck).

Вопрос: Как мне заработать на SMINT?

Ответ: Вы можете майнить токены, после чего продавать их на бирже.

Вопрос: Почему кто-то будет покупать токены SMINT на бирже?

Ответ: Потому что для начала майнинга нужно иметь 0.0001% всех токенов, а также SMINT могут использоваться для оплаты услуг (см. ниже).

Вопрос: Сколько токенов присваивается авторам контракта?

Ответ: 100 миллиардов токенов. Именно эти токены будут отправлены на биржу. Часть будет потрачена на всевозможные «баунти».

Вопрос: Откуда я могу знать, что контракт действительно выполняет все то, что обещано?

Ответ: Автоматически проверенный исходный код контракта доступен на etherscan.io. Таким образом, Вы можете быть уверены в том, что контракт работает именно так, как описано в этом документе.

Вопрос: Как вывести замороженные токены?

Ответ: Токены размораживаются автоматически во время майнинга.

2 примера:

1. Замороженный баланс 5 SMINT, намайнено 2 SMINT. Тогда основной увеличится на 4 SMINT (2 + 2), а замороженный уменьшится на 2 SMINT.
2. Замороженный баланс 1 SMINT, намайнено 2 SMINT. Тогда основной увеличится на 3 SMINT (2 + 1), а замороженный станет 0 SMINT.

Вопрос: Цель данного токена – только зарабатывать на нем?

Ответ: Нет, это полноценный ERC20-токен. Он может приниматься в качестве оплаты услуг и так далее.

Вопрос: Как оплачивать услуги с помощью SMINT?

Ответ: Контракт предоставляет удобный функционал для оплаты услуг. Подробности можно прочитать ниже.

Вопрос: Почему нельзя ограничить эмиссию? Будет ли расти стоимость токена при неограниченной эмиссии?

Ответ: Эмиссию нельзя ограничить, потому что в отличие от классических криптовалют в SMINT нет времени генерации блока. Это значит, что нельзя предугадать, за какое время пройдут N майнингов, необходимых для уменьшения вознаграждения. Стоимость будет расти, т.к. с увеличением общего количества токенов будет увеличиваться и требуемое для начала майнинга количество токенов. Это, в свою очередь, приведет к увеличению спроса на токены и увеличению их цены. Также на рост цены токенов положительно влияет использование токенов в интернет-магазинах.

Технические подробности

Наиболее часто используемые методы контракта:

```
"70a08231": "balanceOf(address)",  
"60ea5a3c": "bill(uint256)",  
"22b1f39c": "currentInvoice()",  
"753ded15": "failsOf(address)",  
"be91de53": "frozenBalanceOf(address)",  
"4e6d1405": "invoices(uint256)",
```

```
"c290d691": "pay(uint256)",  
"cd9354e4": "successesOf(address)",  
"18160ddd": "totalSupply()",  
"a9059cbb": "transfer(address,uint256)",
```

События контракта:

```
"0x4cd36fb76975ab408e67b9ff3c17b4dd03112963ae  
d18ccd8907a0c8b77daec2":  
"Mine(address,uint256,uint256)",  
"0xc86c16f21f937adc15d9d6ae91cd0c5db78c621ef5  
7872a6486fbab92e325ed8":  
"Bill(uint256)",  
"0xddf252ad1be2c89b69c2b068fc378daa952ba7f163  
c4a11628f55a4df523b3ef":  
"Transfer(address,address,uint256)",  
"0x781a2cca10f15083d2de4efa525a850679da338505  
fe558eb29b6ab494738deb":  
"Pay(uint256)",
```

Для попытки майнинга нужно отправить 0 Ether на адрес контракта. В случае успешной попытки на баланс майнера будет зачислено от 0.1 до 500 токенов + дополнительное вознаграждение.

Для выставления счета используется метод `bill(uint256 amount)`. В качестве параметра `amount` указывается сумма (в wei). Транзакция генерирует событие `Bill(uint256 invoiceId)`, где `invoiceId` – номер счета.

Этот номер можно передать другому пользователю для оплаты счета. Оплата счета производится методом `pay(uint256 invoiceId)`. Если на балансе пользователя достаточно средств, сумма к оплате перечисляется продавцу, и генерируется событие `Pay(uint256 invoiceId)`, которое может быть считано продавцом.